TURBO DISK

N. 8

C= 64 C= 128

6 VIDEOGAMES INEDITI

1) MURATORE - 2) VIETNAM
3) PITTY - 4) SUPERLINEE
5) VECTOR GAMMA
6) RECLUTA

SUPER MULTISCREEN
2 FAVOLOSE SCHERMATE
A SORPRESA

EDIGAMMA

MURATORE

Un muratore stravagante e forse un po' artista (per non dire pazzo) ha messo assieme dei mattoni creando un insieme di "opere d'arte". Il muratore infatti si diverte a passare le notti cercando punti strategici in cui dare sfogo alla sua vena artistica. Peccato pero' che le sue murature siano state costruite in luoghi assolutamente inadatti a ricevere tali opere (ne ha costruite alcune in mezzo a delle strade, altre dinanzi a portoni di ingresso di abitazioni ostruendone il passaggio, altre ancora dentro le stazioni della metropolitana).
Siete stati assunti per abbattere tali opere e avete a disposizione quanche racchetta ed una palla di ferro.
Avete la possibilità di esercitarvi con due diversi tipi di gioco: il MEGA-PROVA vi permette di abbattere il muro (quasi sempre interamente) quando la pallina cade oppure la PROVA che invece non vi fa decrementare il numero di racchette a disposizione.
Avete anche la possibilità di impersonarvi nel muratore pazzo creando voi stessi le opere ch epoi dovrete distruggere utilizzando l'apposito programma di EDITOR.

TASTI UTILIZZATI:

F1	mega-prova
F3	prova
F5	gioco normale
F7	inizio gioco
J	per abilitare il joystick
K	per abilitare la tastiera
1..4	numero giocatori
V	sinistra
B	destra
SHIFT	sparo

multiscreen

TASTI EDITOR:

0..9	tipo mattone
+	cambio schermo
0	pulisci schermo
L	carica set di 32 schermi
S	salva set di 32 schermi

JOYSTICK IN PORTA 1 OPZIONALE

VIETNAM

Siamo nell'anno 1965: nella lontana penisola indocinese le forze statunitensi cercano di mantenere l'indipendenza del Vietnam del Sud seriamente minacciato dai terribili Vietkong.
Vostro compito é impedire cxhe i superstiti dei caccia americani, se abbattuti, vengano catturati e contemporaneamente dovete abbattere e distruggere tutto cio' che é nemico ! Per questa appassionante guerriglia avete a vostra disposizione una serie di sofisticati velivoli: ricognitori, caccia, caccia-bombardieri, bombardieri, elicotteri.
Ovviamente potete salvare i superstiti solo impiegando gli elicotteri. Tenete comunque presente che prima del salvataggio converrà effettuare una attenta ricognizione per individuare con precisione la loro posizione. Durante la fase di ricognizione potrete anche trovare degli obiettivi nemici da bombardare in seguito. Questi potranno essere distrutti con l'utilizzo dei caccia-bombardieri o dei bombardieri.
A questo punto non vi resta che tuffarvi in questa incredibile guerra che non concede alcun tipo di errore ! !
Ricordate che avete soltanto due piloti per ogni velivolo !

TASTI UTILIZZATI:

SPARO — inizio partita

JOYSTICK IN PORTA 1 NECESSARIO

PITTY

Pitty cammina su una strana scacchiera: quando tocca un quadrato, ecco che la superficie cambia colore !
Il tuo compito é quello di guidare Pitty e cambiare tutti i quadrati della scacchiera in uno stesso colore.
Purtroppo Pitty deve anche affrontare molte insidie: palle colorate gli rotolano addosso, condor, forbici, bottiglie appaiono di sorpresa, Croky, un coccodrillo suo acerrimo nemico, cerca di mangiarselo in un sol boccone ...
Per difendersi da questi pericoli il povero protagonista puo' solo fuggire e giocare d'astuzia.

TASTI UTILIZZATI:

SPARO — inizio partita

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

2 SCHERMATE

Amici,
divertitevi in modo diverso e creativo sfruttando tutte le capacità del computer ! Due fantastiche schermate a sorpresa da mandare sul vostro video !
Se la configurazione del vostro sistema lo permette, potrete divertirvi a stampare le vostre schermate in tutte le copie che volete !

SUPERLINEE

Questo é un gioco diverso da tutti gli altri. Si tratta infatti di un'unione di un gioco di "strategia", dove é necessaria una certa dose di meditazione prima di compiere ogni mossa, con un gioco di "azione", dove la prontezza di riflessi e la velocità sono gli ingredienti fondamentali.
Sullo schermo del vostro computer appare una scacchiera variabile a colori differenziati all'interno della quale si muove una pallina luminosa. A seconda delle zone attraversate da tale pallina luminosa. A seconda delle zone attraversate da tale pallina, potete guadagnare o perdere punti. Scopo del gioco é riuscire ad intrappolare la pallina nelle zone a punti in modo da raggiungere il punteggio che vi consentirà di accedere allo schermo successivo. Tale punteggio limite é indicato in verde nella parte alta dello schermo.
Per riuscire nell'impresa avete a vostra disposizione un tracciatore elettronico di linee: selezionate dapprima la linea desiderata, posizionatevi con il cursore nel punto più opportuno e premete lo sparo. A questo punto la linea verrà tracciata: ricordate pero' che la sua lunghezza non é infinita.

TASTI UTILIZZATI:

;	su
/	giù
Z	sinistra
X	destra
SPAZIO	sparo

JOYSTICK IN PORTA 2 OPZIONALE

VECTOR GAMMA

Siamo nell'anno 2745: nella lontana galassia di Timbroteus le forze della federazione cercano di mantenere l'indipendenza del pianeta Tamponeus seriamente minacciato dai terribili Inchiostrues.
Vostro compito é quello di penetrare nella zona controllata dagli alieni nemici ed abbatterne il maggior numero possibile. Per aiutarvi, il comando della federazione intergalattica vi ha affidato la più recente delle sue astronavi da caccia: il vector gamma.
La missione ora la conoscete. Dovete solo scegliere se affrontare dapprima i nemici novellini o subito quelli più abili (sparando sull'icona I oppure II) ed iniziare il gioco (sparando sull'icona >). Buttatevi dunque nella battaglia e decimate il nemico. Attenzione pero': il nemico é forte ed agguerrito ed il vector gamma, sebbene sofisticatissimo, non é invulnerabile !

TASTI UTILIZZATI:

SPARO — inizio partita

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

RECLUTA

Calati nei panni di una povera recluta e preparati ad affrontare un durissimo corso di addestramento, finito il quale potrai dire di essere un vero soldato !
Dovrai superare nell'ordine ben 7 prove: una faticosissima corsa ad ostacoli, il tiro al poligono 1 in cui dovrai fare almeno 35 centri, la corsa di resistenza alla fine della quale sarai completamente privo di forze, il tiro al poligono 2 in cui dovrai dimostrare di essere un ottimo tiratore essendoci un minimo di addirittura 50 centri, la lotta libera, il tiro al poligono 3 con 30 difficilissimi centri ed infine la lotta con il tuo stesso istruttore.
Buona fortuna !

TASTI UTILIZZATI:

SPARO JOYSTICK 1	inizio partita con 1 recluta
SPARO JOYSTICK 2	inizio partita con 2 reclute

JOYSTICK IN PORTA 1 (2) NECESSARIO

Eccezionale!

I numeri arretrati di TURBO DISK possono essere richiesti allo stesso prezzo di copertina a: EDIGAMMA - P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 Roma - inviando l'importo di L. 12.000 in francobolli (le spese di spedizione saranno a nostro carico).

*N. 1 - Autista * - Investigatore - 2 schermate a sorpresa - Sotterrano - Uccellacci - Lasertron - Poloddos (* con multiscreen).*
*N. 2 - Bingo Bango * - Vanguard - 2 schermate a sorpresa - Super Raid - Gara d'auto - Falcum - Barone rosso (* con multiscreen).*
N. 3 - Merlin - Conan - 2 schermate a sorpresa - Armatura - Esseri mostruosi - Blitz - Campionato di formula 3 (on multiscreen).*
*N. 4 - Cavaliere * - Difesa aerea - 2 schermate a sorpresa - Cyno - La testa - Frigoriferi - Gangster - (* con multiscreen).*
N. 5 - Horn Horn - Corsa - Demolizioni - Fred - Bolle - Fuga da gamix (* con multiscreen).M*
N°6 -Raid aereo -Sala giochi -Avanguardia -primitivo Missione x24 Automobilismo
N. 7 - Mago dei Maghi - Guida nel traffico - Soldatini - La fine - Operazione Rainbow - A - Team.

NON DIMENTICARE
DI ACQUISTARE IL N° 9
TI ASPETTANO TANTE NOVITA'
CON TANTI GIOCHI
NUOVI E AVVINCENTI

Turbo Disk N°8 Editr. EDIGAMMA - Dir. Resp. RENATO CIRCI - Stampa FISBER - Milano - Distr. PARRINI & C. s.r.l. - Roma - Aut. Trib. N°361/87 - Roma

L. 12.000